

ARCHEOLOGIA E STORIA

Scuola dell'Infanzia

Con la terra e con le mani

Codice: 33A2

Riproduciamo le pitture rupestri con i colori e gli strumenti utilizzati dai cavernicoli!

Durata: 1 ora

Luogo: al Museo, in classe

Lavorando con l'argilla

Codice: 24E7

Realizziamo, come antichi artigiani, vasi e altri oggetti in argilla con forme e decorazioni di tempi lontani.

Durata: 1 ora

Luogo: al Museo, in classe

Vuotate il sacco!

Codice: 55D9

Laboratorio di riconoscimento tattile: dovremo aiutare cinque curiosi personaggi a ritrovare alcuni oggetti perduti all'interno del Museo.

Durata: 1 ora

Luogo: al Museo

Piccoli investigatori al Museo...

Codice: 9AA2

Laboratorio di ombre cinesi! Come investigatori dovremo aggirarci nelle sale del Museo alla ricerca di antichi reperti...

Durata: 1 ora

Luogo: al Museo

Mi racconti una Storia?

Codice: 66B5

Scopriamo insieme tutta l'archeologia che si nasconde nelle fiabe!

Durata: 1 ora

Luogo: al Museo, in classe

Scuola Primaria (I ciclo)

L'arte degli antenati

Codice: CE9F

Riproduciamo le pitture rupestri con i colori e gli strumenti utilizzati dai cavernicoli!

Durata: 1 ora

Luogo: al Museo, in classe

Con le mani in pasta

Codice: FB94

Realizziamo, come antichi artigiani, vasi e altri oggetti in argilla con forme e decorazioni di tempi lontani.

Durata: 1 ora

Luogo: al Museo, in classe

Giochi e giocattoli di tanto tempo fa

Codice: A796

Mettiamo alla prova la nostra abilità immaginando di tornare indietro...“nel tempo delle noci”!

Durata: 1 ora

Luogo: al Museo, in classe

Dame e cavalieri...a tavola!

Codice: 46B6

Immaginiamo di trovarci nella cucina di un castello medievale e, seguendo un'antica ricetta, prepariamo un gustoso condimento.

Durata: 1 ora

Luogo: al Museo, in classe

A caccia di tesori nascosti!

Codice: 246F

Divertiamoci a portare alla luce, con le nostre mani, antichi reperti nascosti sotto la terra!

Durata: 1 ora

Luogo: al Museo

I detective della Storia

Codice: 8CBA

Laboratorio di ombre cinesi! Come investigatori dovremo aggirarci nelle sale del Museo alla ricerca di antichi reperti...

Durata: 1 ora

Luogo: al Museo

Mille intrecci colorati

Codice: 6EF8

Laboratorio per realizzare piccoli e semplici tessuti, come si faceva una volta.

Durata: 1 ora

Luogo: al Museo, in classe

Giochi preziosi

Codice: F9B7

Costruiamo burattini ispirandoci ai personaggi ed alle tradizioni della Commedia dell'Arte bolognese.

Durata: 1 ora

Luogo: al Museo, in classe

Preistoria

La grotta in aula

Codice: 6D89

Le pitture rupestri e i loro temi riprodotti fra i banchi di scuola.

Durata: 1 o 2 ore

Luogo: al Museo, in classe, online

Utensili all'alba dell'uomo

Codice: CBDD

Realizzazione di strumenti preistorici della vita quotidiana.

Durata: 1 o 2 ore

Luogo: al Museo, in classe

Agricoltori non si nasce...si diventa

Codice: 83A2

La rivoluzione del Neolitico: da cacciatori ad agricoltori.

Durata: 1 o 2 ore

Luogo: al Museo, in classe

Età del Bronzo

Vita nelle terramare

Codice: A9F4

Alla scoperta di insediamenti e ambiente dell'età del Bronzo nel nostro territorio.

Durata: 1 o 2 ore

Luogo: al Museo, in classe, online

Terra e acqua, aria e fuoco

Codice: 2FDB

Realizzazione di oggetti in argilla con forme e decorazioni caratteristiche dell'età del Bronzo in area padana.

Durata: 1 o 2 ore

Luogo: al Museo, in classe, online

Alle origini della Civiltà

Codice: 9F87

Culture, insediamenti e scambi commerciali nel Vicino Oriente.

Durata: 1 o 2 ore

Luogo: al Museo, in classe

Un giorno tra i Villanoviani

Codice: 8CDF

Vasellame e ornamenti da villaggi e necropoli dell'area bolognese nel Villanoviano.

Durata: 1 o 2 ore

Luogo: al Museo, in classe, online

Rasenna: Etruschi in Val Padana

Codice: 66F7

Cultura e artigianato nel territorio di *Felsina* etrusca.

Durata: 1 o 2 ore

Luogo: al Museo, in classe, online

Al suono del *carnyx*

Codice: 9B45

L'arrivo dei Celti: nuovi influssi culturali di un popolo guerriero.

Durata: 1 o 2 ore

Luogo: al Museo, in classe, online

Dal foro alla *domus*

Codice: F76D

Luoghi ed attività della vita pubblica e privata di un cittadino romano.

Durata: 1 o 2 ore

Luogo: al Museo, in classe, online

Il banchetto: cibi e cerimonie

Codice: 834F

Un percorso tra agricoltura e alimentazione in epoca romana.

Durata: 1 o 2 ore

Luogo: al Museo, in classe, online

Giochi e giocattoli dei bambini romani

Codice: 5EDA

Noci e astragali, giochi individuali e di gruppo.

Durata: 1 o 2 ore

Luogo: al Museo, in classe, online

Una bellissima trama

Codice: 4B4B

Laboratorio per realizzare piccoli e semplici tessuti; possibile visita al Museo della Civiltà Contadina.

Durata: 1 o 2 ore

Luogo: al Museo, in classe

Dai cereali al pane

Codice: 73B7

Laboratorio per scoprire come avveniva nel passato la trasformazione dei prodotti della terra.

Durata: 1 o 2 ore

Luogo: al Museo, in classe

Si va in scena!

Codice: 2AFB

Costruiamo burattini ispirandoci ai personaggi ed alle tradizioni della Commedia dell'Arte bolognese.

Durata: 1 o 2 ore

Luogo: al Museo, in classe, online

A scuola dal...burattinaio!

Codice: BB2B

Scuola di recitazione e improvvisazione per teatro di figura.

Durata: 1 o 2 ore

Luogo: al Museo, in classe

Scuola Secondaria di 1° grado

Età medievale

Castelli di legno tra terra e acqua

Codice: 33B7

Vita e lavoro in un villaggio fortificato di pianura del X secolo.

Durata: 2 ore

Luogo: al Museo, in classe, online

Cibi e sapori medievali

Codice: 4A29

Gli alimenti e le ricette sulla tavola dell'anno Mille.

Durata: 2 ore

Luogo: al Museo, in classe, online

Dal villaggio alla città

Codice: C736

Topografia ed evoluzione dei centri abitati nell'area persicetana.

Durata: 2 ore

Luogo: al Museo, in classe, online

La ceramica graffita

Codice: 6BE7

Tecniche di produzione, decorazioni e simbologie di un raffinato vasellame rinascimentale.

Durata: 2 ore

Luogo: al Museo, in classe

Il pranzo del ricco e il cibo del povero

Codice: BFE5

Ingredienti, aromi e ricette sulle tavole rinascimentali.

Durata: 2 ore

Luogo: al Museo, in classe, online

La vita di trincea

Codice: 6B87

Storie di uomini e di soldati per riscoprire una triste pagina del nostro passato.

Durata: 2 ore

Luogo: al Museo, in classe, online

Cultura e territorio

Dal telaio verticale alla tessitura industriale

Codice: 94CC

La produzione dei tessuti tra preistoria e mondo moderno.

Durata: 2 ore

Luogo: al Museo, in classe

Dal mortaio alla trebbiatrice

Codice: C27F

Tecniche di trasformazione dei prodotti della terra nel corso della Storia.

Durata: 2 ore

Luogo: al Museo, in classe

Burattini e teatro di figura

Codice: 5B9F

Scuola di recitazione e improvvisazione per teatro di figura.

Durata: 2 ore

Luogo: al Museo, in classe

Quando la pianura cambia volto: l'area persicetana tra preistoria ed età etrusca

Codice: 942A

Storia del territorio e paesaggio tra età del Bronzo ed età del Ferro.

Durata: 2 ore

Luogo: al Museo, in classe, online

Vivere in agro. L'occupazione delle campagne tra Bononia e Mutina in epoca romana

Codice: AA34

Storia del territorio e paesaggio in epoca romana.

Durata: 2 ore

Luogo: al Museo, in classe, online

Terra di "castelli": insediamento e gestione del territorio durante l'alto Medioevo

Codice: C53D

Storia del territorio e paesaggio intorno all'anno Mille.

Durata: 2 ore

Luogo: al Museo, in classe, online

Novità artistiche e funzionali nelle città dell'era moderna

Codice: A82A

Storia del territorio ed evoluzione dei centri urbani dall'età moderna all'inizio del XIX secolo.

Durata: 2 ore

Luogo: al Museo, in classe, online

Storie di uomini e di soldati

Codice: 65DE

Una finestra su armi, oggetti e pensieri di giovani soldati partiti per il fronte della prima guerra mondiale.

Durata: 1 ora

Luogo: al Museo, in classe, online

Introduzione all'archeologia

Codice: F36B

Ricerche e metodologia dell'archeologia moderna.

Durata: 2 ore

Luogo: al Museo, in classe, online

La ricerca scientifica in archeologia

Codice: 748E

Le discipline scientifiche che aiutano a ricostruire il passato.

Durata: 2 ore

Luogo: al Museo, in classe, online

Correva l'anno...**Codice: 66C2**

Metodi e tecniche di datazione in archeologia.

*Durata: 2 ore**Luogo: al Museo, in classe, online***Dallo scavo alla mostra****Codice: 2BDD**

Il lungo e articolato percorso dei reperti dal rinvenimento all'esposizione.

*Durata: 2 ore**Luogo: al Museo, in classe, online***Discipline umanistiche: quale futuro?****Codice: EF8C**

Approfondimento disciplinare, prospettive di studio e di lavoro legate alle scienze storiche.

*Durata: 2 ore**Luogo: al Museo, in classe, online*

Percorsi tematici**Scriviamo con gli antichi****Codice: 36D6**

Tecniche e storia delle principali scritture del mondo antico, dal cuneiforme alla stampa a caratteri mobili.

*Durata: 1 o 2 ore**Luogo: al Museo, in classe, online***Archeologia della musica****Codice: 5FFB**

Strumenti, raffigurazioni e melodie dalla Preistoria al Medioevo.

*Durata: 1 o 2 ore**Luogo: al Museo, in classe***Dalle piante alla cosmesi****Codice: AA69**

Profumi e ricette di bellezza dalle piante presso gli antichi popoli del Mediterraneo.

*Durata: 1 o 2 ore**Luogo: al Museo, in classe, online***Dalla vite al vino****Codice: F729**

L'addomesticamento della vite e la vinificazione nelle civiltà del mondo classico e nelle famiglie del più recente mondo contadino.

*Durata: 1 o 2 ore**Luogo: al Museo, in classe, online*

Di professione...archeologo**Codice: 984D**

Esperienza di scavo stratigrafico simulato secondo le metodologie dell'archeologia moderna.

*Durata: 2 ore**Luogo: outdoor***Di professione...archeobotanico****Codice: F54E**

Visita e attività pratiche presso un laboratorio scientifico specializzato nello studio di antichi reperti vegetali.

*Durata: 2 ore**Luogo: al Museo e outdoor***L'archeologia in gioco!****Codice: 29C8**

Una sfida a squadre tra storia, scienze, disegno e geografia!

*Durata: 2 ore**Luogo: al Museo, in classe, online*

Percorsi guidati**Misurando la centuriazione****Codice: 724F**

Percorso guidato ed esperienze pratiche sul campo nel territorio persicetano.

*Durata: 2 ore**Luogo: outdoor***Vivere in villa****Codice: EBD8**

Passeggiata guidata al Parco della Villa Romana di via Don Dossetti a Sant'Agata Bolognese.

*Durata: 1 o 2 ore**Luogo: outdoor***Passeggiate negli antichi borghi di San Giovanni in Persiceto, Sant'Agata Bolognese e Crevalcore****Codice: A238**

Ripercorriamo storia ed evoluzione dei principali centri storici del territorio persicetano

*Durata: 1 o 2 ore**Luogo: outdoor***Testimoni silenziosi****Codice: 6A68**

Alla scoperta dei beni testimoniali del territorio persicetano.

*Durata: 1 o 2 ore**Luogo: in classe, online, outdoor*

Percorsi guidati alle sedi museali

Codice: 58A5

Esperienze guidate alle collezioni con esperienze tattili

Durata: 1 o 2 ore

Luogo: al Museo

Percorsi interdisciplinari

Energia

Codice: DAF7

Una panoramica sulle forme di energia usate dall'uomo nella storia. **Proposta interdisciplinare** tra Fisica *Experience* e Museo Archeologico Ambientale.

Durata: 1 o 2 ore

Luogo: al Museo, in classe

Dall'Australopithecus all'Homo sapiens

Codice: 39B5

Itinerario che rivive le tappe della storia umana. **Proposta interdisciplinare** tra Orto Botanico e Museo Archeologico Ambientale.

Durata: 2 ore

Luogo: al Museo, in classe

Storie d'acqua

Codice: 4AE3

Da millenni l'acqua è una risorsa da gestire, conservare e risparmiare. **Proposta interdisciplinare** tra Orto Botanico e Museo Archeologico Ambientale.

Durata: 2 ore

Luogo: al Museo, in classe, online

L'evoluzione del paesaggio

Codice: F428

Come è cambiato il paesaggio dalla preistoria ai giorni nostri. **Proposta interdisciplinare** tra Orto Botanico e Museo Archeologico Ambientale.

Durata: 2 ore

Luogo: al Museo, in classe, online

Archeobiologia

Codice: D7CC

Contesti biologici da siti archeologici per ricostruire l'ambiente antico. **Proposta interdisciplinare** tra Orto Botanico e Museo Archeologico Ambientale.

Durata: 2 ore

Luogo: al Museo, in classe, online

L'uomo e le api

Codice: 57FE

Apicoltura, alimentazione e utilizzi del miele dalla preistoria ad oggi. **Proposta interdisciplinare** tra Laboratorio dell'Insetto e Museo Archeologico Ambientale.

Durata: 2 ore

Luogo: al Museo, in classe, online

La via della seta

Codice: 7EDC

Scopriamo il baco da seta e la sua storia. **Proposta interdisciplinare** tra Laboratorio dell'Insetto e Museo Archeologico Ambientale.

Durata: 2 ore

Luogo: al Museo, in classe, online

Gite d'istruzione

Occhi al cielo e mani in terra!

Codice: AA8D

Il percorso abbina l'archeologia all'astronomia attraverso un viaggio che parte dal Sistema Solare e arriva ad indagare cosa si nasconde sotto la terra. **Proposta interdisciplinare** tra Planetario e Museo Archeologico Ambientale.

Durata: 2 ore al mattino - pausa pranzo e gioco guidato presso la struttura museale - 2 ore al pomeriggio

Luogo: al Museo, outdoor

Dalla terra alla tavola

Codice: 9C77

Dalla conoscenza del mondo vegetale alla scoperta di antiche ricette dei signori, dei contadini e dei monaci medievali. **Proposta interdisciplinare** tra Orto Botanico e Museo Archeologico Ambientale.

Durata: 2 ore al mattino - pausa pranzo e gioco guidato presso la struttura museale - 2 ore al pomeriggio

Luogo: al Museo

Piccoli detective crescono

Codice: 62AC

Insetti, microorganismi, DNA e impronte digitali, pollini e altri reperti: sono gli ingredienti per una giornata da scienziati (o detective?) alla ricerca degli indizi che la natura può offrirci. **Proposta interdisciplinare** tra Laboratorio dell'Insetto e Museo Archeologico Ambientale.

Durata: 2 ore al mattino - pausa pranzo e gioco guidato presso la struttura museale - 2 ore al pomeriggio

Luogo: al Museo

La giornata dell'archeologo

Codice: D3CF

Percorso di un giorno al Museo con visita alle collezioni, riproduzione di antichi manufatti e scavo stratigrafico simulato per capire davvero cos'è l'archeologia. Proposta del Museo Archeologico Ambientale.

Durata: 2 ore al mattino - pausa pranzo e gioco guidato presso la struttura museale - 2 ore al pomeriggio

Luogo: al Museo, outdoor